

IHM26

Programme de la conférence

Mercredi 21 Octobre → Vendredi 22 Octobre

2026
Villeneuve d'Ascq, France



SIGCHI

acm In-Cooperation

afihm

Mercredi 21 Octobre - 09:30 - 10:30

Keynote d'ouverture : Les communs numériques, vecteurs d’une capacitation collective

Valérie Peugeot (SciencesPo)

- Longtemps les communs ont été un mode de gestion de nos ressources avant de sombrer dans l’oubli, balayés par la révolution industrielle et la sacralisation du droit de propriété.
  Aujourd’hui, ils reviennent sur le devant de la scène, portés notamment par le numérique. Renouvellement des modes d’agir de l’acteur public, vecteur d’autonomie stratégique en contexte de tensions géopolitiques, affranchissement des big techs… les communs numériques, fruits de collaborations ouvertes et appuyés sur des gouvernances participatives, ouvrent des pistes pour regagner en capacité d’action collective.



Valérie Peugeot a travaillé comme chercheuse en sciences sociales du numérique chez l’opérateur Orange de 2010 à 2023, où elle a enquêté sur entre autres sur les dispositifs numériques de contribution citoyenne dans la ville, la sobriété numérique ou encore l’inclusion numérique. Elle est aujourd’hui professeure affiliée à Sciences po. Elle y intervient comme conseillère scientifique de la spécialité numérique de l’École d’affaires publiques, spécialité où elle dispense également un cours dédié aux « politiques numériques des territoires ». Elle a notamment co-écrit avec Serge Abiteboul « Terra Data : qu'allons-nous faire des données numériques ? » (Editions du Pommier, 2017) Par ailleurs, successivement vice-présidente du Conseil National du Numérique de 2013 à 2016 et commissaire à la CNIL en charge du secteur de la santé de 2016 à 2024, elle est aujourd’hui membre du Comité de prospective de la CNIL et du Conseil National du Sida. Comme présidente de l’association Vecam (dissoute en 2022), elle a œuvré à promouvoir la question des communs de la connaissance dans l’espace public francophone. Actuellement, elle continue d’accompagner la mise en débat et la diffusion des communs à travers ses prises de paroles et publications. Impliquée de longue date dans le secteur de l’économie sociale et solidaire, elle est membre du Conseil d’administration de la Fondation du Crédit coopératif et du Conseil d’orientation du Labo de l’ESS.

Prochain créneau :

10:30 - 11:00 - Pause Café

IHM26

Retrouvez les articles sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/communication-par-sessions

Mercredi 21 Octobre - 11:00 - 12:30

Session 1 - Complexités et contraintes

Sophie Dupuy-Chessa

- **Orchestration multimodale en accessibilité STEM : du découplage architecture-performance au rendement cognitif différentiel**
  Madjid Sadallah, Benoît Encelle

- **Caractérisation de la gestion des contraintes en ingénierie de la construction : fondements pour un design d'interface écologique**
  Cyprien Pierre, Alexis Heloir, Christophe Kolski

- **Exploration des Comportements Normatifs dans l'IA Générative : Une Étude de Cas des Systèmes Texte-to-Image Utilisant Stable Diffusion**
  Michelle Melina Dutoit, Baptiste Caramiaux

- **Navigation multi-échelle pour l'exploration de données 3D dans une timeline concave**
  Gary Perelman, Marcos Serrano, Emmanuel Dubois

Prochain créneau :

12:30 - 14:00 - Pause Déjeuner

IHM26

Retrouvez les articles alt.IHM sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/altihm

Mercredi 21 Octobre - 14:00 - 15:00

alt.IHM

› Mobiliser les Méthodes de Recherche en IHM pour Étudier l'Expérience des Développeurs (DevX)

Valentin Bourcier, Arnaud Blouin, Benoit Combemale, Stéphane Conversy, Steven Costiou

› Pourquoi il faut dépasser l'idée fallacieuse d'Interaction Design

Pierre TCHOUNIKINE

› Conférences hybrides multi-sites en Interaction Humain-Machine: actions en cours et scénarios futurs

Alexandre KABIL

Prochain créneau :

15:00 - 15:30 - Présentations éclairs TeC et RD

IHM26

Retrouvez les TeC sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/tec

Mercredi 21 Octobre - 15:00 - 15:30

Présentations éclairs TeC et RD

1 Motivation de groupe et collaboration numérique : exploration des dynamiques motivationnelles au sein de projets collaboratifs étudiants Ludovic Faucon, Audrey Serna, Élise Lavoué, Jean-Claude Martin

2 Interaction humain-solveur en replanification industrielle : une conception centrée sur l'humain. Tanguy Terrien, Philippe Truillet, Mélody Mailliez, Briand

3 Walking Under Pressure: Rethinking Mobility, Stress, and Assistive Design for Visually Impaired Users. Emilie Clément, Philippe Truillet, Céline Lemercier, Antonio Serpa

4 De l'IHM à l'IHS : méthodologie pour optimiser les documents procéduraux des industries à risques. Angélica Leal, Lucie Markiewicz

5 Logging and Replaying User Interactions in GTK-based software. Léna Sagon, Bruno Fruchard, Géry Casiez

6 Exploring Deformable Parallel Robot Design through Hands-on Assembly Tasks Bruno Fruchard, Quentin Peyron

7 Bridget: A Toolkit to Facilitate the Programming of Non-Predefined Behaviors of Interactive Components. Tao Beaufils, Sylvain Malacria, Stéphane Conversy, Géry Casiez

8 TextBand: Visualizing and Shaping Text Sonority. Gabriel Beaudoin, Damien Masson

9 A User-Centered Adaptive Hybrid Assistance Framework: Dynamic Orchestration of Human and Artificial Assistants from a User Model. Christophe Gnaho

10 "Qu'est-ce qu'une technique d'interaction ?" Une approche génétique pour commencer à répondre à la question. Catherine Letondal, Matthew Maillet, Léo Marcq, Alexandre Piton, Giroud Guillaume, Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Conversy

11 Apprentissage de Fonctions de Transfert pour des Interactions Efficaces et Accessibles avec la Souris via l'Apprentissage par Renforcement. Joao Martin-Saquet, Adrien Dorise, Edouard Villain, Vinicius Beltram Tergolina, Stéphane Sanchez, David Panzoli

12 Amio: Designing a Telepresence Robot for Hospitalized Children. Margo Biret, Zoé Goblet, Nolwenn Gauer, Anke M. Brock, Aurélie Clodic, Clément Truillet

13 Informal learning in organizations : a preliminary thematic analysis. Maëva Calmettes, Aurélien Tabard, Sylvain Malacria, Mathieu Nancel

14 AugMentor 2.0: Interactive Expert-Learner Video Comparison for Inspectable Feedback in Craft Skill Learning. Ali Azzam, Ahmad Dia, Rafic Dergham, Alina Glushkova, Rayan El Idrissi

15 Étude de systèmes de feedback en réalité virtuelle pour l'amélioration de l'intelligence collective. Emery Descours, Lannuzel Tristan, Beatrice Biancardi, Mukesh Barange, Stéphanie Buisine

16 Energy Made Tangible: Multimodal Output for Understanding Software Energy consumption (MOUSE). Quentin Perez, Pierre-Antoine Cabaret

17 Margo Biret

18 Claire Le Blay

19 Carla Coutant

IHM26

Retrouvez les articles industriels sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/session-industrie

Mercredi 21 Octobre - 16:30 - 18:00

Articles industriels

- **Malléabilité sous contrainte : confiner les extensions créées par les utilisateurs et leurs agents IA dans un CRM multi-tenant**
  Félix MALFAIT

- **Evolution d'une aide pour personnes déficientes visuelles : Co-conception d'une grammaire haptique sur ceinture pilotée par smartphone pour la navigation**
  Lisa FREDON, Dorian HUGONNET, Fabien PERICO, Gabriel ARNOLD, Maryam BOUJDAA

- **Conception d'un Agent Conversationnel RAG pour les Jeunes sortant de la Protection de l'Enfance**
  Frédérique Krupa

- **Simulation et Visualisation du Geste Métier en Réalité Virtuelle**
  Quentin GOBERT, Aline ROC, Benjamin CAMBLOR, Charles FAGE, Florian LARRUE

Prochain créneau :

18:00 - 21:00 - Nuit des Démos

IHM26

Retrouvez les articles des démonstrations sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/demonstrations

Mercredi 21 Octobre - 18:00 - 21:00

Nuit des Démos

1 **Une Application Musicale Collaborative en Réalité Étendue avec des Rôles Asymétriques : SMILe2-XR**
Alyssa Lemoine, Florent Berthaut, Tifanie Bouchara

2 **Démonstration d'un kit de design fiction pour la continuité phygitale en contextes hyper-hybrides**
Nathalie S. Borgognon, Laurent Moccozet, Gaëlle Molinari

3 **Bringing simulations of soft robots into Augmented Reality**
Maxime Ducandas, Hanae Rateau, Eulalie Coevoet

4 **NeuralCoach: a Smartphone-Based Brain-Computer Interface for Workplace Well-Being and Safety**
Gabriela Herrera Altamira, Dennis Wobrock, Solène Le Bars

5 **Interagir à la volée avec un essaim de petits robots mobiles autonomes**
Thomas Juldo, Marc Teyssier, Nicolas Bredeche, Gilles Bailly

6 **Driverse: A Multi-Device Collaborative Virtual Environment for Engineering Design Reviews**
Sergio Camilo Medina Galvis, Ghislain Mugisha, Romain Pinquié

7 **Conception d'un exergame adaptatif par capture de mouvement sans marqueurs avec outil d'éditeur**
Mathieu Phosanarack, Laura Wallard, Sophie Lepreux, Christophe Kolski, Eugénie Avril

8 **Demonstration of an Asymmetrical Collaborative Authoring Tool for VR Haptic Experiences**
Ramakrishnan Kumaravelu, Donald Degraen, Thomas Pietrzak, Bruno Fruchard

9 **Carditor : Des cartes de conception physiques aux diagrammes numériques**
Noé Romain, Sybille Caffiau, Yann Laurillau, Elena Elias

10 **Machine In The Stack: Programmation de machine CNC en cours d'exécution**
Emilie Yu, Benjamin Ancho, Taneesha Panda, Jennifer Jacobs

11 **HMK-D V2 : démonstration d'un clavier StreamDeck accessible pour la saisie mathématique, autour d'un scénario de recopie**
Malek Ben Ghachem, Philippe Truillet

IHM26

Retrouvez les articles sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/communication-par-sessions

Jeudi 22 Octobre - 09:00 - 10:30

Session 2 - Évaluations des systèmes et technologies

Beatrice Biancardi

- **Concevoir pour l'agentivité épistémique : paradoxe de vérification et affordances de contrôle dans les systèmes d'accessibilité IA**
  Madjid Sadallah, Benoît Encelle

- **Revue de littérature sur le design et l'évaluation de l'interaction véhicule-humain dans les véhicules (semi-)autonomes**
  Axel Roques, Gilles Bailly, Nicolas MISDARIIS, Indira THOUVENIN

- **Exploration des Comportements Normatifs dans l'IA Générative : Une Étude de Cas des Systèmes Texte-to-Image Utilisant Stable Diffusion**
  Tiphaine Grand, Damien Pellier, Francis Jambon

- **Navigation multi-échelle pour l'exploration de données 3D dans une timeline concave**
  Claire Le Blay, Nadine Couture

Prochain créneau :

10:30 - 11:00 - Pause Café

IHM26

Retrouvez les articles sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/communication-par-sessions

Jeudi 22 Octobre - 11:00 - 12:30

Session 3 - Systemes collaboratifs et distribués

Gary Parelman

- **OpenHeart : Principes de conception pour la visualisation de supervision d'infrastructures de flux distribuées**
  Sacha Sabatier, Nicolas Rouit-Leduc, Vanessa Peña-Araya, Marine Rouit Author, Bernard Yannou, Arnaud Prouzeau

- **"For Those Who Come After" : Cadre Descriptif et Réflectif pour la Conscience d'Espace de Travail et la Communication de Modifications à travers les Écologies de Collecticiels**
  Antoine Nollet, Carla F. Griggio, Sylvain Malacria, Bruno Fruchard

- **La réalité virtuelle au service de l'intelligence collective : proposition d'un modèle computationnel multimodal**
  Tristan LANNUZEL, Mukesh Barange, Stéphanie Buisine

- **Étude d'utilisabilité d'une notation dédiée aux points de vue en réalité mixte collaborative**
  Thomaz Fèvre, Adrien Chaffangeon Caillet, Cédric Fleury, Laurence Nigay

Prochain créneau :

12:30 - 14:00 - Pause Déjeuner

IHM26

Retrouvez la thèse sur HAL
hal.science/tel-05423029v2

Jeudi 22 Octobre - 14:00 - 15:00

Prix de thèse de l'AFIHM : Étude de la perception utilisateur des différences et similarités entre interfaces graphiques analogues

Raphaël Perraud

Les utilisateurs rencontrent fréquemment des interfaces graphiques (GUIs) différentes, et peuvent être amenés à chercher des similarités entre elles pour faciliter l'apprentissage de logiciels.Ils établissent ainsi des correspondances entre interfaces familières et non familières à partir d'analogies potentielles, alignant la structure relationnelle pour surmonter ces différences et découvrir de nouvelles interactions. Cette thèse étudie les processus cognitifs qui entrent en jeu lorsque les utilisateurs appréhendent des interfaces, malgré d'éventuelles différences de disposition des composants, de structure et de représentation.
Ancrée dans les théories du raisonnement analogique, cette recherche explore comment une expérience antérieure permet de combler des écarts perceptifs et fonctionnels entre interfaces graphiques.La première partie de cette thèse identifie les caractéristiques qui façonnent les (dis)similarités perçues entre interfaces, en combinant un tri libre de cartes et des comparaisons par paires.
Elle produit une taxonomie de facteurs intrinsèques et contextuels qui gouvernent la perception de la distance d'interface, c'est-à-dire la manière dont les utilisateurs perçoivent les interfaces comme similaires ou différentes.Sur cette base, une exploration ultérieure développe des métriques centrées utilisateur pour estimer la distance d'interface perçue, posant les fondations pour prédire une potentielle correspondance analogique lorsque deux interfaces sont jugées suffisamment similaires.
Dans une seconde étude, cette thèse examine comment des indices sémantiques peuvent faciliter l'alignement fonctionnel entre des fonctionnalités d'interface analogues.Le raisonnement des utilisateurs lors de la formation de correspondances fonctionnelles est analysé au cours de tâches analogues réalisées sur des GUIs fondées sur des paradigmes d'interaction distincts.
Un travail complémentaire étend ces travaux au cas d'usage de l'apprentissage procédural à partir de tutoriels vidéo, où des différences entre les interfaces de l'utilisateur et celle du tutoriel peuvent générer des frictions ralentissant un transfert de connaissances.
Une analyse morphologique énumère les types de divergences tutoriel-interface, ensuite évaluées expérimentalement pour comprendre leurs effets sur la performance et sur les stratégies de comparaison visuelle des apprenants.
Pris ensemble, ces travaux proposent un cadre cognitif unifié du raisonnement des utilisateurs à travers les GUIs et une base méthodique pour évaluer la perception de similarité entre interfaces et concevoir des mécanismes de soutien au transfert de connaissances entre interfaces.

Prochain créneau :

15:00 - 15:30 - Présentations éclairs TeC et RD

IHM26

Retrouvez les TeC sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/tec

Jeudi 22 Octobre - 15:00 - 15:30

Présentations éclairs TeC et RD

20 **Connecting the Dots: Prior Knowledge, Temporal Behavioural Engagement Trajectories, and Learning Outcomes of 8th Grade Students.** Niels André, Audrey Serna, Benoît Encelle, Élise Lavoué

21 **Étude de la motivation pour l'activité physique et des préférences de jeu des personnes âgées atteintes d'ostéoporose pour le soutien au changement de comportement.** Elsa Pibarot, Laura Barbier Audrey Serna

22 **Towards a Transparency Framework to Support Situation Awareness in Human-Swarm Teaming: An Illustration through Coastal Waste Collection** Abderrahim Menadi, Elodie Bouzekri, Jérémy Rivière, Vincent Rodin

23 **Does a Group Reflect Its Members? Within-Group Agreement in Gamified Collaborative Learning.** Elise Mauco, Vincent Casamayou, Anastasia Bezerianos, Arnaud Prouzeau, Juliette Le Meudec

24 **De la prise de conscience à l'action : conception d'un jeu hybride pour l'éducation à l'économie circulaire** Baptiste Passet, Blandine Servigne, Stephanie Fleck

25 **Concevoir des IHM pour les femmes atteintes d'ostéoporose : des personas pour mieux les comprendre.** Adam Meyre, Stephanie Fleck, Marion Isler, Laura Barbier, Nicolas Gregori

26 **Vers un système collaboratif pour assister la mobilité piétonne des personnes ayant un Trouble du Développement Intellectuel : Simulations de mobilité avec imprévu.** Constance Bault, Sophie Lepreux, Káthia Marçal de Oliveira, Christophe Kolski

27 **Digital Tools in Functional Rehabilitation: Protocol of a Qualitative Study on ScenaSuite.** Guillaume Duprey, Céline Jost, Brigitte Le Pevedic

28 **Vers une représentation mentale des scénagrammes.** Lena Bessa, Debloos Justin, Sandrine Mejias, Brigitte Le Pevedic, Céline Jost

29 **Immersive Manual Text Annotation: from browser to virtual environment.** Alexandre Kabil, David Adamov, Arnaud Ferré

30 **User-Centered Design of a HoloLens Smartglasses Application for Communication Support in Aphasia.** Hala Alrifai, David Bertolo, Isabelle Pecci.

31 **Quels effets d'un dispositif pédagogique soutenant l'apprentissage de l'imagerie motrice kinesthésique ?** Manon Félix, Mathilde Yousefi, Jeremy Frey, Gabriela Herrera Altamira, Laurent Bougrain, Stephanie Fleck

32 **Outiller la créativité collective pour le design d'IHM: quels effets sur les dynamiques interpersonnelles ?** Mathilde Yousefi, Romain Rouyer, Stephanie Fleck

33 **Deterioration and fragility of a bone affected by osteoporosis through a shape-changing tangible interface.** Antoine Feisthauer, Isabelle Pecci, David Bertolo

34 **Impact de la régulation des rôles sur la collaboration, la performance de groupe et la charge de travail dans les laboratoires virtuels.** Maéva Kurtz, Luis Alberto Pinos Ullauri, Catherine Pons, Azzeddine Benabbou, Julien Broisin.

35 Daniela Azevedo

36 Clément Tyminski

37 Lohan Calot

38 Benjamin Fontaine

IHM26

Jeudi 22 Octobre - 16:00 - 19:00

Assemblée Générale de l’AFIHM

Accessible à tous les membres de l’AFIHM

L'Association Francophone de l'Interaction Humain-Machine (AFIHM) a pour but principal de promouvoir le savoir et les connaissances du domaine de l'Interaction Humain-Machine et des divers domaines concourants au savoir et aux connaissances facilitant la conception, la réalisation et l'évaluation des systèmes interactifs actuels et futurs.

Prochain créneau :

19:30 - 23:00 - Gala

Retrouvez les articles sur HAL
hal.science/IHM-2026/page/communication-par-sessions

Vendredi 23 Octobre - 09:00 - 10:30

Session 4 - Évaluations des systèmes et technologies

Catherine Letondal

- **Une ontologie pour le développement de systèmes d'aide à la communication sensibles au contexte et à la situation pour les personnes avec paralysie cérébrale**
  Nicolas Cauchois, Yohan Guerrier, Káthia Marçal de Oliveira, Christophe Kolski

- **AnaloGUI Reasoning : Étude de l'influence des indices sémantiques sur l'apprentissage initial à travers des analogies spatiales et sémantiques**
  Raphaël Perraud, Gilles Bailly, Sylvain Malacria

- **Ex uno, plures : la multiplicité comme principe de conception générative**
  Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay

- **Caractérisation d'Actions Automatiques dans des Logiciels Interactifs**
  Bruno Fruchard, Mathieu Nancel

Prochain créneau :

10:30 - 11:00 - Pause Café

IHM26

Vendredi 23 Octobre - 11:00 - 12:00

Keynote de fermeture : Les outils numériques au service des enquêtes journalistiques

Antoine Schirer (BBC, Le Monde, ...)

- Jamais l'information n'a été aussi facile à diffuser, mais aussi à manipuler. Les avancées technologiques accentuent les inquiétudes liées à la désinformation, aux médias synthétiques et à l'érosion de la confiance. Mais elles offrent aussi de nouvelles possibilités pour renforcer le travail journalistique et mieux comprendre notre monde.
  Cela nécessite de repenser les sources d'information et les méthodes pour les exploiter. De précieuses informations se trouvent dans des données non conventionnelles : archives vidéo, données géotaguées ou éléments graphiques affichés temporairement à l'écran. Combinées à la vision par ordinateur et à l'analyse de données à grande échelle, ces traces peuvent révéler des tendances autrement invisibles.
  À travers des exemples d'enquêtes réelles, je montrerai comment les outils numériques peuvent renforcer le travail journalistique. J'examinerai comment l'identification créative de sources inhabituelles et des outils accessibles ouvrent de nouvelles perspectives pour le journalisme d'enquête, en transformant certaines technologies associées à la désinformation en alliées de la transparence et de l'information fiable.

Antoine Schirer est journaliste, spécialisé dans les enquêtes visuelles et numériques, travaillant pour divers médias internationaux, dont la BBC, Le Monde et Mediapart. Venu au journalisme après une première carrière entre programmation, design et vidéo, il met aujourd'hui ses compétences à profit pour enrichir et approfondir le travail d'enquête. Analyse vidéo-forensique, scraping de données, modélisation 3D, motion design... Il combine ces méthodes, et en explore souvent de nouvelles, pour mettre au jour des informations d'intérêt public. Il a notamment pris part récemment à une vaste enquête de Reporters Sans Frontières à l'origine de la mise en demeure de CNews par l'Arcom ; une autre montrant comment le porte-avions « Charles-de-Gaulle » était facilement localisable via l'application de jogging Strava ; ou encore une contre-enquête, récemment nominée au prix Albert Londres, sur les violences policières de Sainte-Soline. Antoine intervient régulièrement en école et université, notamment à l'école de journalisme de Sciences Po (2026), à l'École de design Nantes Atlantique (2026) et à l'EHESS (2025).